

PROPÓSITO:

Hacer hincapié en una buena psicoeducación como método de prevención de este tipo de adicciones.

MOTIVACIÓN:

[Los efectos que pueden tener los vídeo juegos violentos en los niños y jóvenes](#)

EXPLICACIÓN:

EFFECTOS DE LOS VÍDEO JUEGOS

Convulsiones en niños y adolescentes susceptibles

Aislamiento, depresión y ansiedad

Disminución de actividades físicas e intelectuales

Bajo rendimiento académico y escolar

Comportamiento patológico: Compulsividad, agresividad y violencia

Síntomas de abstinencia, comportamiento impulsivo.

Sedentarismo Molestias físicas: irritación ocular, dolores de cabeza, dolores musculares, tendinitis

Afecta la visión cuando se dedica mucho tiempo

Evitar responsabilidades

Distracción No poner atención en lo que me dicen Me enseña a competir Juegos muy violentos

En países asiáticos como Vietnam existe una problemática entre los jóvenes y adolescentes dado por el crecimiento de la tecnología e innovación que realizan para los vídeo juegos y esto hacer que sea más propensa la adicción a los vídeo juegos por internet, de la cual algunos están en proceso de rehabilitación, aunque existen regulación de las edades en las que pueden jugar existen niños desde los 6 años que se involucran con ellos, por eso es necesario generar conciencia de esta problemática que puede llegar a afectarnos a los niños de nuestro país.

LOS VÍDEO JUEGOS COMO ALIADOS EN LA EDUCACIÓN DE LOS HIJOS

Es importante hacer una buena selección de los vídeo juegos, evaluar para la edad que van dirigidos y su contenido, si este es un buen apoyo, existen muchos vídeo juegos que enseñan de una forma didáctica y otros que pueden ser de competencia pero que no implican violencia.

El tiempo de juego los padres pueden tener control sobre esto, no permitir que se exceda, desde el momento que se le permite al niño jugar ahí se colocan las reglas del tiempo de uso del mismo. Aumentar en la colección de juegos, los que permiten involucrar a otros y que permitan mayor movilidad y que no se queden tan sedentarios y que permitan mayor actividad física. Análisis si los niños tienen cambio de comportamiento cuando están frente a los vídeo juegos. Y tomar medidas frente a esto, tener en cuenta si es por su contenido o cual es la razón del cambio visto en ellos. Mantener una comunicación directa con los niños y adolescentes, que tengan claro que es la vida real y lo que se presenta en los vídeo juegos y que estos no afecten lo que han aprendido en casa. Los video juegos pueden ser una recompensa por haber cumplido con sus responsabilidades. Puede ser usado como incentivo. Los vídeo juegos pueden estimular la creatividad y desarrollo de estrategias,

es importante llevar al niño siempre a pensar que haría él en una situación similar y encaminar al niño bajo los valores y principios que los padres han inculcado en él. **EJERCICIOS:**

RESUELVA LAS SIGUIENTES PREGUNTAS:

1. ¿Qué tipo de videojuegos juegas?
2. ¿Cuáles te gustan? ¿Por qué?
3. ¿Con quién juegas los videojuegos?
4. ¿Qué días de la semana juegas? ¿cuánto tiempo juegas?
5. ¿A qué juegas cuando no estás con los videojuegos?
6. ¿Qué personaje de los videojuegos te gustaría ser? ¿Por qué?
7. ¿Hay algunas cosas de los videojuegos que tú crees que puedas vivir en la vida real? ¿Cuáles y Por qué?
8. ¿Qué cosas has aprendido de los videojuegos?
9. ¿Cuándo estas en época de exámenes juegas con los videojuegos? ¿Cuánto tiempo?
10. ¿Cuánto es el tiempo máximo que has jugado videojuegos? (menciónalo con horas)
11. ¿Qué crees que sucedería si algo le pasara a tus vídeo juegos y se dañaran y dejaran de existir?
12. ¿Te has metido en problemas con tus padres por estar jugando con los vídeo juegos? ¿Qué tipo de problemas?
13. ¿Tus papás te controlan cuando juegas y lo que juegas en los video juegos?
14. Los videojuegos tienen cosas buenas y malas, ¿cuáles consideras que son esas cosas?

EVALUACIÓN:

RESUELVA LAS SIGUIENTES PREGUNTAS Y ENVIÉ SUS RESPUESTAS EN UN DOCUMENTO GUARDADO COMO PDF

1. ¿Qué tipo de videojuegos juegas?
2. ¿Cuáles te gustan? ¿Por qué?
3. ¿Con quién juegas los videojuegos?
4. ¿Qué días de la semana juegas? ¿cuánto tiempo juegas?
5. ¿A qué juegas cuando no estás con los videojuegos?
6. ¿Qué personaje de los videojuegos te gustaría ser? ¿Por qué?
7. ¿Hay algunas cosas de los videojuegos que tú crees que puedas vivir en la vida real? ¿Cuáles y Por qué?
8. ¿Qué cosas has aprendido de los videojuegos?
9. ¿Cuándo estas en época de exámenes juegas con los videojuegos? ¿Cuánto tiempo?
10. ¿Cuánto es el tiempo máximo que has jugado videojuegos? (menciónalo con horas)

11. ¿Qué crees que sucedería si algo le pasara a tus vídeo juegos y se dañaran y dejaran de existir?
12. ¿Te has metido en problemas con tus padres por estar jugando con los vídeo juegos? ¿Qué tipo de problemas?
13. ¿Tus papás te controlan cuando juegas y lo que juegas en los video juegos?
14. Los videojuegos tienen cosas buenas y malas, ¿cuáles consideras que son esas cosas?

BIBLIOGRAFÍA:

[ASÍ AFECTAN LOS VÍDEO JUEGOS AL CEREBRO](#)