

PROPÓSITO:

aprender a jugar ajedrez tanto ludico como competitivo

MOTIVACIÓN:

usar el juego ajedrez para desarrollar el pensamiento logico

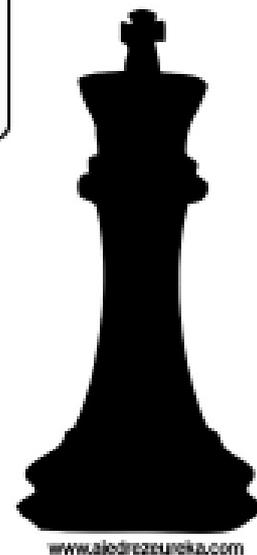
EXPLICACIÓN:



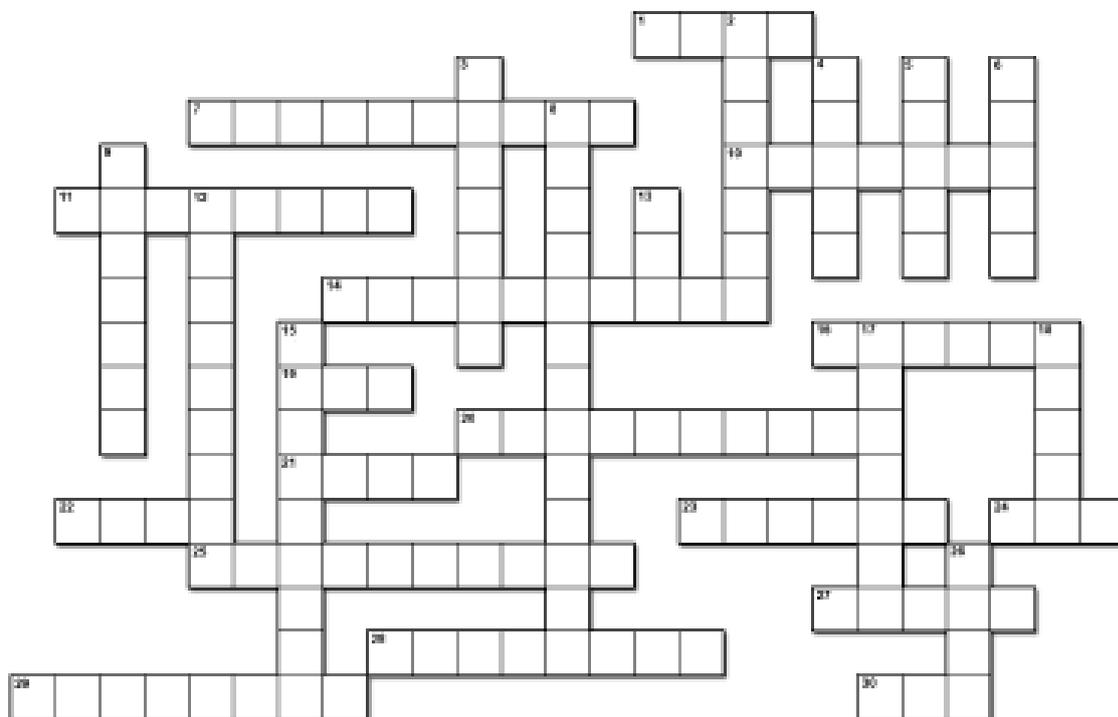
- CHESS
- SCACCHI
- ECHECS
- SCHACH
- XADREZ
- SHAHMATI
- SJAKK
- SKAK
- SIANG
- SATRANJ
- SATRANG
- SHAKKI
- SCHACK
- SCHAAKSPEL
- SZACHY
- SHAXMAT
- AHEDRES
- FICHEALL

Sopa de Letras

Ajedrez en diferentes Idiomas: Inglés, Italiano, Francés, Alemán, Portugués, Ruso, Noruego, Danés, Chino, Hindú, Árabe, Finlandés, Sueco, Holandés, Polaco, Uzbeko, Filipino, Irlandés.



♔♚♙ Crucigrama Ajedrez ♖♗♘



Horizontal

- 1. Sigla de la Federación mundial de ajedrez
- 7. Apellido del campeón mundial de ajedrez cubano
- 10. La única jugada que mueven dos piezas
- 11. Las únicas piezas que pueden saltar otras
- 14. Antiguo ajedrez de la India
- 16. La mesa del ajedrez
- 19. La pieza más importante
- 20. El alfil un paso adelante del caballo
- 21. Sigue el jaque
- 22. La pieza que tiene mayor movilidad
- 23. Empate
- 24. Sistema de puntuación para calcular la habilidad relativa de los jugadores
- 25. Es el gambito
- 27. Muchos lo dicen al puesto de capturar
- 28. Se dice en el caso se ajustan piezas
- 29. Cualquier movimiento permitido supone amparar su situación
- 30. Sistema que se utiliza para anotar una posición

Vertical

- 2. Se realiza para proteger el rey
- 3. Apertura en la cual se sacrifican una pieza para conseguir una ventaja
- 4. Tiene el valor relativo de cinco peones
- 5. Cuando se ataca el rey que pero tiene escapatoria
- 6. Ajedrez en inglés
- 8. El contra juego que se opone a un gambito, sin aceptarlo
- 9. Tiene 64 cuadrículas
- 12. Los primeros movimientos de las partidas
- 13. Formato de archivo donde están guardadas partidas de ajedrez
- 15. La alcanza el peón en la última cuadrícula opuesta del tablero
- 17. Condición que hace empatar
- 18. La pieza que es considerada tener el mismo valor del caballo
- 26. La única pieza que no puede retroceder

EJERCICIOS:

EVALUACIÓN:

BIBLIOGRAFÍA: