PROPÓSITO:

GUIA 3

IDENTIFICAR ALGUNAS APLICACIONES DE LA TACTICAS EN AJEDREZ

RECONOCER LAS PARTES DEL JUEGO LA APERTURA, EL MEDIO JUEGO, Y LOS FINALES

APLICAR LAS TECNICAS APRENDIAS EN UNA PARTIDA DE AJEDREZ

MOTIVACIÓN:

APRENDER SOBRE LAS TACTICAS DEL JUEGO DEL AJEDREZ

RECONOCER SUS Y PRINCIPIOS

IDENTIFICA LOS DISTINTOS ELEMENTOS DEL AJEDREZ

EXPLICACIÓN:

Truco táctico 25

Ahogados

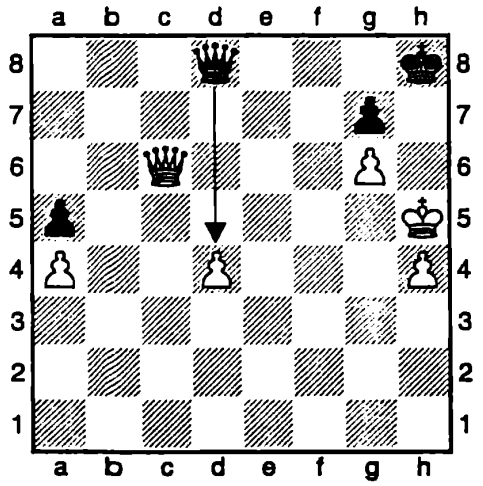
Si te duermes, pierdes... o quizá tablas

El concepto de ahogado puede parecer extraño. Un jugador que está completamente perdido, puede salvar medio punto si consigue quedarse sin jugadas reglamentarias. ¡Escandaloso! Sea o no justo, lo cierto es que el ahogado puede ser, a veces, una forma fantástica de agarrarse a unas tablas.

Los ahogados suelen producirse en finales en los que el material se ha reducido considerablemente. El bando defensor trata de sacrificar una última pieza para alcanzar una posición de ahogado. En muchos casos, este retorcido esquema es previsible, a menos que el oponente se olvide de la posibilidad del ahogado.

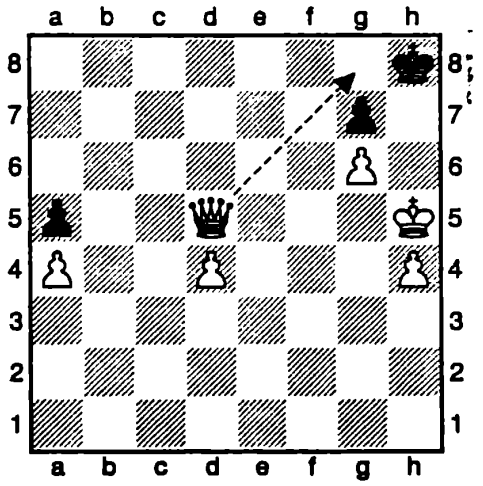
En ocasiones, hay ahogados muy espectaculares que permanecen ocultos hasta que la trampa es inevitable. De modo que, sea cual sea el bando en que te encuentres, ¡alerta ante el ahogado!

Posición típica para un ahogado



1a) Juegan negras

Con dos peones menos, las negras se encuentran en dificultades. Sigue el inesperado sacrificio de dama 1...♕d5+, forzando 2.♕xd5 *(1b)*.



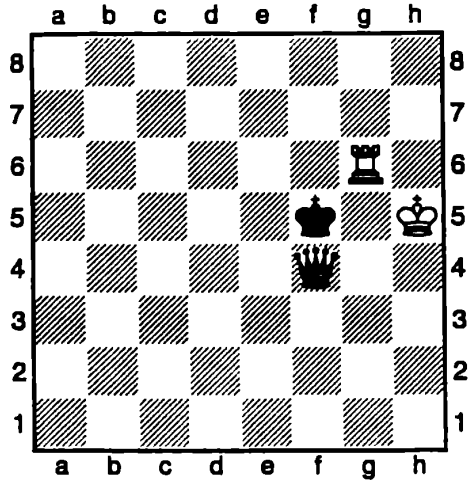
1b) Juegan negras. Posición de tablas

La dama blanca cubre ahora involuntariamente la casilla "g8", y el rey negro no dispone de jugadas reglamentarias. La partida es tablas por ahogado.

62

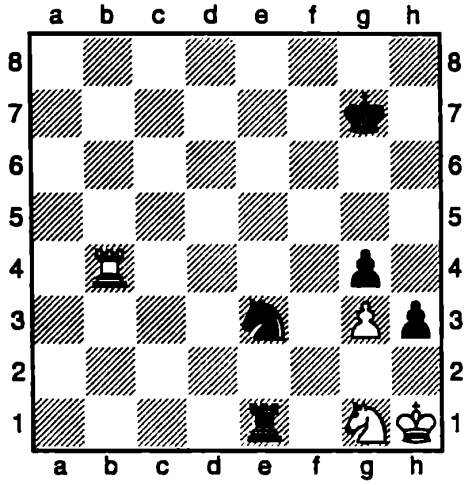
EJERCICIOS:

DIBUJA LOS CUADROS EN EL CUADERNO LOS CUADROS



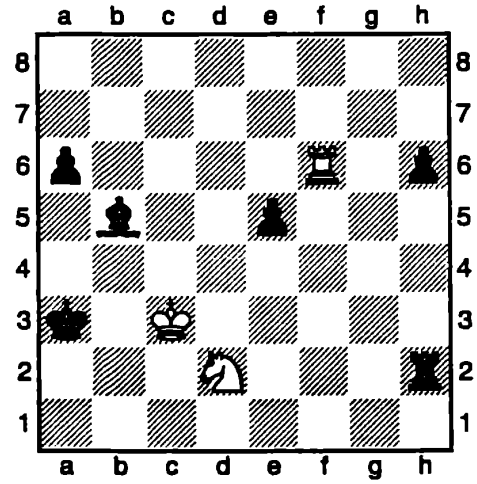
2) Juegan blancas

Con una torre contra la dama, las blancas salvan medio punto con 1.♖f6+. Después de 1...♔xf6, las blancas están ahogadas.



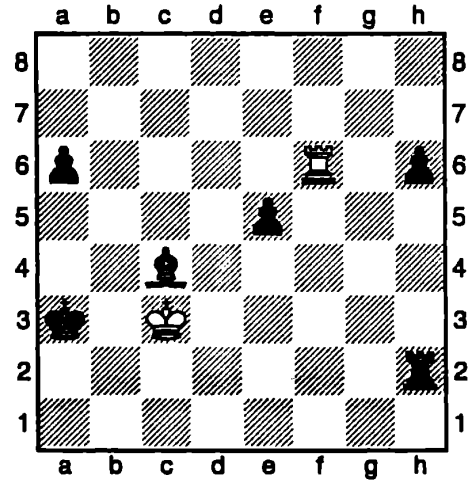
3) Juegan blancas

Un bonito ahogado se materializa después de 1.♖xg4+! ♘xg4. Las blancas no tienen jugadas legales y, al no estar en jaque, la posición es tablas.



4a) Juegan blancas

Una posibilidad oculta. Después de la jugada 1.♘c4+, las negras se equivocaron con 1...♗xc4? *(4b)*, al asumir que las blancas retomarían.



4b) Juegan blancas

¡Grave error! El sacrificio de torre 2.♖xa6+! ♗xa6 dejó ahogado al rey blanco y, por tanto, tablas.

63

PRACTICA : EN TU TABLERO LAS ACTVIDADES MARCADAS EN CADA RECAUDRO

PRACTICA CON TU AMIGO O FAMILIAR JUGANDO VARIAS PARTIDAS

EVALUACIÓN:

ENVIAR VIDEOS CON LA REALIZACION DE LOS EJERCICIOS

EXPLICAR LAS JUAGADAS REALIZADAS

ESCRIBIR EN EL CUADERNO EL TEMA DE LA GUIA Y ENVIAR FOTOS AL PROFESOR

BIBLIOGRAFÍA:

Aguilera López, Ricardo: *Tratado elemental de ajedrez*. Madrid: Aguilera (Centro de Ajedrez Internacional), 2002. ISBN 84-7005-093-1. (solamente para principiantes).

Aguilera López, Ricardo: *Ajedrez hipermoderno* (en dos volúmenes). Madrid: Aguilera, Centro de Ajedrez Internacional (Colección Club de Ajedrez), 2004. ISBN 84-7005-157-1.

Ajedrez: curso completo. Barcelona (España): Planeta-De Agostini, 2004. ISBN 84-395-1530-8.

J. Fernández, Francisco (2010): *El ajedrez de la filosofía*. Madrid: Plaza y Valdés Editores. ISBN 978-84-92751-86-0.

Bartel, Rainer (et al.): *Ajedrez por ordenador*. Barcelona: Ferre-Moret (Colección Data Becker), 2001. ISBN 84-86437-91-1.

Bird, Henry Edward (1893). Chess History and Reminiscences. Forgotten Books. ISBN 1-60620-897-7

Burdio Serrano, María del Carmen: *Reglamentos de ajedrez*. Madrid: Aguilera (Centro de Ajedrez Internacional), 2001. ISBN 84-7005-223-3.

Elo, Arpad E.: *The rating of chessplayers. Past and present*. Nueva York: Arco Publishing Group, 1978. ISBN 0-668-04721-6.