PROPÓSITO:

- Fortalecer el aprendizaje mediante los juegos educativos virtuales con herramientas y plataformas como; Word wall, PowerPoint y Paint.
- Describir factores que generen autonomía y habilidad en el estudiante con el uso de estas.
- Lograr una agilidad mental en el niño e involucrar los miembros de la familia.
- Fortalecer la investigación personal de los niños.
- Buscar un aprendizaje divertido y entretenido.

MOTIVACIÓN:

!APRENDE JUGANDO!

- Los juegos educativos virtuales ayudan a desarrollar la imaginación y la creatividad,

despiertan habilidades en los niños que permiten un sin número de buenas ideas. También les permite potenciarse en lo que le gusta o deseen. Ayuda a entender y comprender de una forma dinámica y creativa su proceso de enseñanza aprendizaje.



EXPLICACIÓN:

- Las herramientas tecnológicas se han

empleado ahora más que nunca en el sistema educativo a causa de la pandemia, como objeto de aprendizaje, como medio para aprender o bien, como apoyo y compañía del mismo. Estos materiales didácticos y tecnológicos aumentan el éxito y el reconocimiento de lo que pueden LOGRAR LOS NIÑOS Y NIÑAS. En esta ocasión veremos por este medio plataformas educativas y creativas con un mismo método, pero con una variedad de actividades donde lograran un aprendizaje divertido, rápido y eficaz.

¡Vamos a aprender jugando!

EJERCICIOS:

- partes del computador:

lee y observa; debes relacionar con una línea, el nombre con la parte del computador, tenga en cuenta el punto y el ejemplo.